

NED'S SIX TRIX™

Nunca te rindas • Edifica a los demás • Da lo mejor de ti™



Un momento...

¿Está la cuerda muy larga?

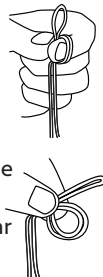
1. Midiendo la cuerda

Dejar que el yo-yo se desenrolle completamente hasta llegar al piso. Marcar la cuerda a nivel del codo y soltar la parte superior de la cuerda. Ahora deslizar el otro dedo dos pulgadas hacia abajo.



2. Haciendo un lazo firme

Hacer un nuevo nudo alrededor de la uña marcándola con el pulgar, hacerlo como si se estuviera atando un globo. Deslizar el dedo hacia afuera.

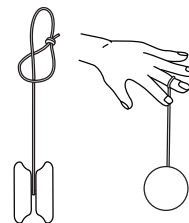


Deslizar la punta de la cuerda por debajo y sacarla para formar un lazo del tamaño de una moneda de un centavo. Apretar el nudo firmemente y cortar lo que sobra de cuerda.



3. Haciendo un lazo corredizo

Este tipo de lazo sirve para cualquier tamaño de dedo y así el yo-yo no se resbala de la mano.



Mirar el video "Ajustando la cuerda" en www.theNEDshow.com/kids

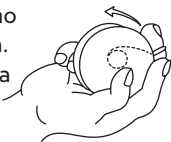


El Cosmic Spin 2® y EXCErator® necesitan cinco vueltas alrededor del eje para hacer los primeros tres trucos. (Ver "Como Añadir Vueltas" al revés de la hoja)

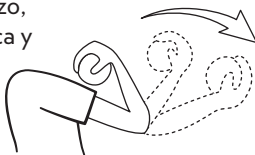
1

Dominando la gravedad

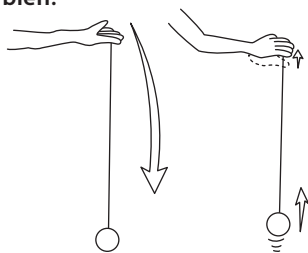
1. Poner el yo-yo en la mano con la palma hacia arriba. Asegurarse que la cuerda se enrolle por la parte superior del yo-yo.



2. Flexionar el brazo, doblar la muñeca y luego extender el brazo en línea recta hacia el frente.



3. Dejar ir el yo-yo con un fuerte lanzamiento hacia abajo. Doblar la palma de la mano hacia adentro y volver a tomar el yo-yo. ¡Muy bien!



CONSEJO NED

¿El yo-yo no sube, sino que se queda girando en sí por el costado? Es necesario asegurarse de que el hombro, el codo y la muñeca estén alineados hacia adelante del jugador antes de dejar ir el yo-yo hacia abajo.

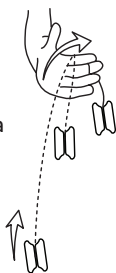
2

Voltereta

1. Dejar ir el yo-yo hacia abajo, como se hace en Dominando la gravedad.



2. Cuando el yo-yo vaya subiendo, dirigirlo a que pase por encima de la mano y luego que vuelva de nuevo al piso.



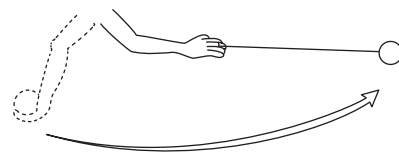
3. Cuando el yo-yo dé la voltereta hacia abajo, dejarlo que haga nuevamente Dominando la gravedad. ¡Felicitaciones! ¡Esta es una Voltereta!



3

Pase adelantado

1. Comenzar con el yo-yo en la palma de la mano como si se fuera a hacer el truco de Dominando la gravedad. Ahora dejar caer los brazos al costado, y tirar hacia atrás la mano que sostiene al yo-yo... lista para extenderla rápidamente hacia delante.



2. Soltar el yo-yo mientras esté hacia atrás y en el mismo instante, impulsar el brazo y la mano hacia delante con un movimiento oscilante, dirigiendo con el dorso de la mano.

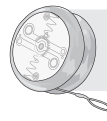
3. Al comenzar el yo-yo a regresar, girar la palma de la mano para tomarlo. ¡Buen trabajo en el Pase Adelantado!



¿Interesado en aprender otros trucos? www.thenedshow.com/kids



Quitar vueltas del NED Yo para que solamente quede una para hacer los trucos del 4-6 (ver abajo).



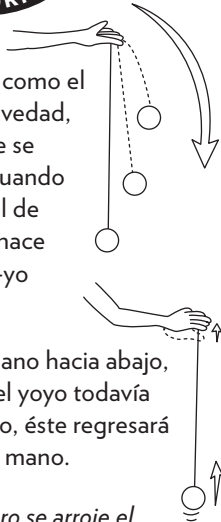
Siempre se deben mantener tres vueltas en el Boomerang®.

4

El dormilón

TRUCOS DORMILONES

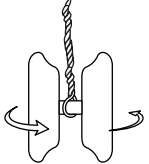
1. Comenzar este truco como el de Dominando la gravedad, pero cuidadosamente se debe parar la mano cuando el yo-yo llegue al final de la cuerda. Si esto se hace correctamente, el yo-yo "se dormirá".
2. Con la palma de la mano hacia abajo, tirar de la cuerda. Si el yoyo todavía tiene suficiente efecto, éste regresará sin problema hacia la mano.



CONSEJO NED

Entre más duro se arroje el yo-yo, más efecto tendrá. Para que esto suceda, la cuerda deberá estar más floja.

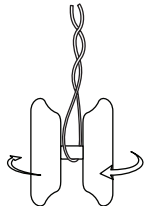
¿EL YO-YO NO SE QUEDA Y SE DUERME?



Es posible que la cuerda esté muy "apretada". Mirando hacia abajo al yoyo, hacer que éste gire en el sentido contrario a las manecillas del reloj.

Si el Boomerang no se duerme, dejarlo ir con más fuerza.

¿EL YO-YO NO QUIERE SUBIR?



Es posible que la cuerda esté muy floja. Mirando hacia abajo al yo-yo, hacer que éste gire a favor del sentido de las manecillas del reloj. O, simplemente soltar libremente

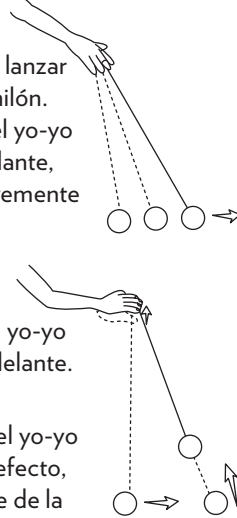
la mano que sostiene al yo-yo y éste se apretará por sí solo. A intentarlo otra vez ...

5

Paseando al perrito

TRUCOS DORMILONES

1. Comenzar por lanzar un buen Dormilón. Al comenzar el yo-yo a irse hacia delante, dejar que suavemente toque el piso.
2. Permitir que el yo-yo "camine" por delante.
3. Antes de que el yo-yo deje de tener efecto, tirar levemente de la cuerda para que éste regrese a la mano.



CONSEJO NED

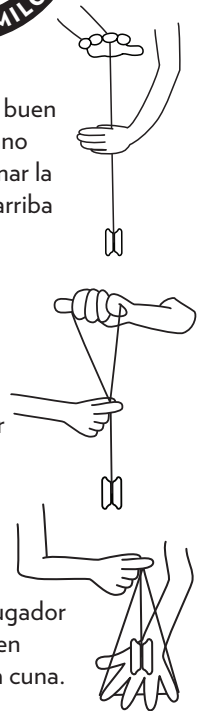
Este truco, Paseando al perrito, funciona mejor en un piso duro, como uno de madera, el de un gimnasio, o el de una cocina.

6

Meciendo al bebé

TRUCOS DORMILONES

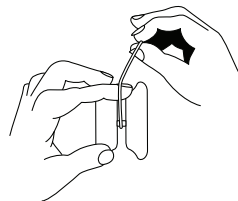
1. Después de lanzar un buen Dormilón y con la mano que se tiene libre, tomar la cuerda un poco más arriba de la mitad.
2. Con la mano que tiene el yo-yo, doblar la cuerda hacia abajo y tomarla unas 5 pulgadas (13cms.) por encima del yo-yo.
3. Ahora llevar el triángulo formado hacia abajo entre el jugador y el yo-yo, y ponerlo en posición, formando la cuna.



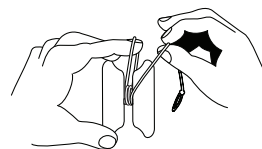
CONSEJO NED

Intentar el truco varias veces antes de agregarle efecto.

COMO ENROLLAR LA CUERDA para el EXCEerator/Cosmic Spin



1. Hacer la primera vuelta pasando sobre un dedo

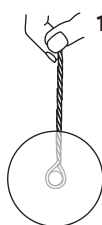


2. Continuar enrollando la cuerda alrededor del eje, al lado de donde se tiene el dedo, 2 o 3 veces.

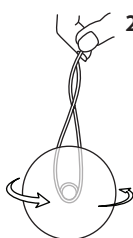
3. Sacar ahora el dedo y continuar enrollando la cuerda hasta que quede toda enrollada.

4. ¡El lazo que se hizo al poner el dedo, desaparecerá al lanzar el yo-yo!

COMO AGREGAR o QUITAR VUELTAS



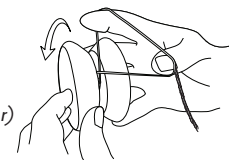
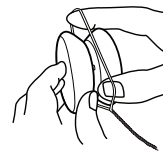
1. Marcar y tomar la cuerda a unas 3 pulgadas (7cm) por encima del yo.



2. Mirando hacia abajo al yo-yo, hacerlo girar en contra de las manecillas del reloj hasta que los hilos de la cuerda se separen.

3. QUITANDO VUELTAS: Quitar un lazo a la vez hasta que no quede más que una vuelta alrededor del eje.

AGREGANDO VUELTAS: Agregar una vuelta a la vez hasta que haya 3 (NED Yo) o 5 vueltas (Cosmic/EXCEerator) alrededor del eje.



4. Soltar la cuerda de donde la tenía cogida y el yo-yo comenzará a girar, la cuerda regresará a su posición natural.

